Document d’accompagnement sur les
 3 modes de représentation

* Table des valeurs
* Graphique
* Règle

Stratégie : table des valeurs

|  |
| --- |
| Tarif pour Imber |
| Distance(km) | Coût ($) |
| 4 | 12 |
| 10 | 24 |
| 18 | 40 |

|  |  |
| --- | --- |
| Distance(km) | Coût ($) |
| 4 | 12 |
| 10 | 24 |
| 14 | 32 |
| 18 | 40 |

|  |  |
| --- | --- |
| 10 | 24 |
| 12 | 28 |
| 14 | 32 |

|  |  |
| --- | --- |
| 12 | 28 |
| 13 | 30 |
| 14 | 32 |

Stratégie : graphique (à imprimer en couleur)

Taxi

Imber

|  |
| --- |
| **Imber** |
| **Distance****(Km)** | **Coût ($)** |
| 18 | 40 |
| 19 | 42 |
| 20 | 44 |
| 21 | 46 |
| 22 | 48 |
| 23 | 50 |
| 24 | 52 |
| 25 | 54 |
| 26 | 56 |
| 27 | 58 |
| 28 | 60 |
| 29 | 62 |
| 30 | 64 |

Stratégie : la règle

Pour la tâche 2, vous pouvez choisir la méthode de la table des valeurs, mais ça risque d’être un peu long. Vous pouvez choisir de travailler avec le graphique, mais vous risquez de perdre de la précision. Pour des raisons d’efficacité, nous devons trouver une règle, une formule qui nous permet de prédire plus facilement les coûts si Adeline parcourt de grandes distances.

**Méthode : table des valeurs Méthode : la règle**

Vous avez déjà trouvé que chaque kilomètre supplémentaire coûtait 2 $ et que le coût initial est de 4$.

**Coût du trajet = 2** x **nombre de kilomètres parcourus + coût initial**

**Coût du trajet = 2** x **30 + 4**

**Coût du trajet = 64 $**

**--------------------------------------------------------------**

 **Coût du trajet = 2** x **nombre de kilomètres parcourus + coût initial**

 **y = taux de variation** $∙ $**x + ordonnée à l’origine**

 **y = a x + b**

Observations

1er stratégie : **La table des valeurs**

Cette méthode de calculs s’avère ardue et longue.

2e stratégie : **Le graphique**

Ardu, imprécis et long ; surtout si la valeur que vous cherchez est grande ou si c’est un nombre décimal.

3e stratégie : **la règle**

C’est un moyen plus précis et rapide